健康遊戲忠告

抵制不良遊戲，拒絕盜版遊戲。

注意自我保護，謹防受騙上當。

適度遊戲益腦，沉迷遊戲傷身。

合理安排時間，享受健康生活。

關於健康遊戲方面的建議：

進行遊戲時請注意保證明亮的光線環境和眼睛與螢幕的適當距離。長時間遊戲時，請每進行1小時遊戲後令眼睛休息20至30分鐘。在睡眠不足等疲勞狀態時，建議不要進行遊戲。

有以下病史的用戶，請在遊戲前向醫生進行諮詢，以決定是否進行遊戲。另外，在遊戲中若發生此類症狀，也請立即停下遊戲並接受醫生的診療。

1. 在受強光的刺激或注視閃爍畫面時，出現全身或局部性肌肉痙攣。
2. 在進行遊戲時出現昏迷現象。
3. 手臂及手腕部分若曾受傷或發生不適症狀，很可能會因為進行遊戲導致症狀惡化，建議在進行遊戲之前聽取醫生的建議。

4. 進行遊戲時若有想嘔吐等類似暈車的感覺，請立即停止使用，如果之後仍持續感覺到不適，建議去醫院接受醫生的診療。

5. 進行遊戲時若感到腕部肌肉疼痛或酸麻，請立即停止使用，如果之後仍持續感覺到不適，建議去醫院接受醫生的診療。

前言

仙劍奇俠傳五代受到百萬玩家以正版實際行動的支持，對國產單機市場是一針強心劑，更是給我們開發團隊莫大的鼓勵、也是一種鞭策，是鼓勵我們再接再厲把仙劍延續下去、也是鞭策我們不斷前進把仙劍越做越好。

《仙劍奇俠傳五前傳一牽絆》便是軟星團隊希望用更大的投入，用更成熟的經驗技術，獻給玩家的一部更完美的續作。沒有最好、只有更好，仙劍的薪火，承載了無數玩家的期待，和所有參與遊戲研發成員的夢想。薪火之旅能走到今天，離不開玩家你們的支持，願大家攜手繼續把這把火永遠傳遞下去。

姚壯憲

《仙五前傳》是北軟仙劍專案組所有成員共同努力的成果，凝聚了每一位研發成員的心血。工作中雖然會遇到各種壓力和困難，但能夠和很多志同道合的同事一起為了共同的目標而努力，即便辛苦卻也會感到快樂。因為有愛，所以堅持；為了夢想，不斷努力。 願仙劍能給越來越多的玩家帶來快樂和感動。

最後感謝姚仙給予專案組的信任與支持，感謝所有玩家對仙劍的關注和喜愛。

欒京

仙五前的開發伴隨著艱辛與歡樂，時間好快，回首已經走過。

最喜大家此次親密無間的合作，開心和歡樂就在其中，大家彼此爭論的一幕幕都印刻在記憶之中，是我不會忘記的財富！也不會忘記開發過程中自己的病痛，體會了人生的另一種滋味，但也真正明白了忍受和戰勝困難才會看見彩虹的道理。也由此想告訴大家，玩遊戲也別忘了多運動、出去轉轉，畢竟身體是革命的本錢，有健康才能繼續遊戲人生:P~~

最後祝仙劍、廣大仙迷們以及我和我的朋友們一切都好~~

肇一龍

終於完成了《仙劍五前傳》。

回首一年半的開發歷程，其中遇到過各種困難自不必說。

看著遊戲一點一滴的從無到有，到今天也算不辱使命了。當然，一切還要等待玩家的檢驗，畢竟玩家的認可才是仙劍系列能走到今天的原因。

最後希望大家玩的開心，繼續支持仙劍，你們的支持和建議是仙劍不斷進步的動力。

張繼慶

目　錄

遊戲安裝使用 8
- 配置需求 8
- 遊戲安裝 9

啟動遊戲 10
- 標題介面 12
- 模式選擇 14

人物介紹 15
- 夏侯 15
- 瑕 16
- 暮菖蘭 17
- 姜承 18
- 謝蒼行 19
- 黃甫丰 20
- 龍溟 21
- 凌波 22
- 厲岩 23
- 結蘿 24

操作說明 25
- 基本操作 25
- 場景介面 27
- 系統介面 29

陣列 29
狀態 31
裝備 32
稱號 34
道具 35
技能 36
合成 37
情報 39
敵人 39
卡牌 40
幫助 41
系統 41
設定 42
戰鬥系統 43

目錄

- 戰鬥基本操作 43
  - 專屬技能 45
  - 連攜技 46
  - 合擊 48
  - 換人 49
  - 戰鬥特殊情況 50
  - 重新挑戰 53
  - 逃跑模式 54
  - 倒計時模式 55
- 交易系統 56
- 任務事件 57
- 拾取物 58
- 卡牌遊戲 59
- 迷宮機關 62

疑難排解 62

版權宣告 68

售後服務 70

製作人員 72

精選音樂CD曲目 77

感謝您購買《仙劍奇俠傳五前傳》繁體中文版，在刮開產品啟動碼之前首先請仔細閱讀以下使用者協議：

本產品需要使用連線網路輸入啟動碼啟動遊戲。啟動前請仔細閱讀遊戲的啟動指南。安裝遊戲後，在能夠連接網路環境下，可選擇直接輸入產品啟動碼，進行線上自動啟動。產品啟動碼可重複啟動，每個序號同時可啟動兩台電腦，兩台電腦啟動之間須間隔30分鐘，啟動後七日方可反啟動。刮開產品啟動碼後，使用者不得以任何理由要求更換（啟動碼不可掛失，遺失不補。）

請妥善保管您的產品啟動碼，一旦洩露遺失，可能導致無法再次啟動。

刮開啟動碼即表示使用者同意本使用者協議暨相關規定。

遊戲安裝使用

配置需求：

《仙劍奇俠傳五前傳》的運行環境要求如下，請檢查您目前使用的電腦是否滿足下面的系統需求。如果低於最低系統需求，將可能無法正常運行本遊戲，請您升級電腦後在進行遊戲安裝。

運行環境	最低配備	建議配備
CPU	Intel Pentium4 2.4Ghz 或AMD同性能處理器	Intel Core2 Duo 2.3Ghz或AMD同性能處理器
記憶體	1G	2G
顯示卡	Nvidia 6600（256M）或ATI同性能顯卡	Nvidia GT440（512m）或ATI同性能顯示卡
作業系統	Windows XP/ VISTA 32bit/VISTA 64bit/Win7 32bit/Win7 64bit（繁體中文版）	
DirectX版本	DirectX 9.0C	
硬碟空間	16G	
光碟機/音效卡	DVD-ROM / Direct Sound 相容音效卡	

運行環境	最低配備	建議配備
操作設備	滑鼠（必備）、鍵盤（必備）	
顏色品質	32bit	
螢幕解析度	1024×768、1280×1024、1280×720、1280×800、1336×768、1440×900、1680×1050、1920×1080	

本遊戲第一次使用時，需網路連線方可啟動，之後無需全程連線。

遊戲安裝：

實體版遊戲安裝：

1. 首先將《仙劍奇俠傳五前傳》的安裝光碟放入光碟機中，然後將會出現《仙劍奇俠傳五前傳》安裝引導的介面，如果該介面沒有出現，請手動執行光碟中的setup.exe。

2. 選擇安裝遊戲後，您將會看到授權畫面，閱讀之後如果沒有意見，請按下是（Y），繼續安裝，如果選擇否（N），程式將自動終止遊戲安裝。
3. 選擇安裝路徑時，建議直接按下確定，將遊戲安裝到預設的路徑c:\Program Files\Softstar\PAL5Q。若是希望將遊戲安裝在其它目錄，可按下流覽後選擇或是鍵入安裝路徑。例如：d:\ PAL5Q或是e:\ PAL5Q。
4. 安裝過程中會提示安裝“DirectX9.0C”，如您確定自己的電腦上已安裝過此軟體，則可跳過該步驟；否則請按照提示安裝，以避免遊戲無法正常進行。

下載版遊戲安裝：

1. 打開您下載版的所在目錄，按兩下“setup.exe”，即可打開安裝引導畫介面。
2. 之後流程同實體版。

啟動遊戲：

遊戲安裝完成，並正確啟動後，即可開始遊戲。請先將《仙劍奇俠傳五前傳》標示“Disk1”的光碟放入光碟機內，建議在開始遊戲前最好關閉不必要的其他程式。

您可通過以下方式啟動引導程式：

1. 滑鼠左鍵按兩下遊戲安裝後在桌面上自動形成的快捷方式。

2. 點擊螢幕左下角的“開始”按鍵，在“程式”內執行“仙劍奇俠傳五前傳”即可。

圖：啟動遊戲

（開始功能表）點擊引導程式右下角的“遊戲開始”按鈕即可進入遊戲。

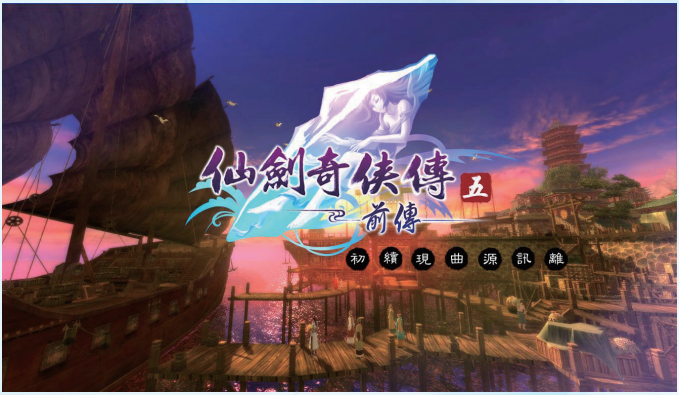
第一次啟動遊戲，啟動步驟(需連線上網狀態)：

實體版玩家，請直接點選連線啟動，無啟動碼之玩家請點選購買啟動碼請將啟動碼輸入於框內，點選立即啟動程式將立刻啟動完成。

(正常網路時間約20-30秒)

標題介面：

當您啟動遊戲，就會進入本遊戲的標題介面。



初（故事初始）：開始一個新的遊戲歷程，進入《仙劍奇俠傳五前傳》的遊戲世界。

續（旅途再續）：選擇要載入的遊戲進度。按一下滑鼠左鍵選擇需要的進度，再選擇“確定”即可讀取。

現（往事重現）：動畫欣賞，可欣賞遊戲中出現過的動畫。

曲（天音仙曲）：音樂欣賞，可欣賞遊戲中的音樂。

源（仙劍起源）：仙劍故事起源和發展史。

訊（製作訊息）：製作人員表。

離（離開遊戲）：離開遊戲，回到Windows。

反啟動遊戲：

・本遊戲認證啟動安全系統將會記錄你電腦的作業系統，硬體配備資訊(硬碟、顯示卡…等設備)。所以當你想移除卸載本遊戲軟體，或是更換上述作業系統、硬體設備，請務必上網連線先執行「反啟動」程序，以確保維護權益。

・本遊戲認證啟動安全系統，有限制同一組啟動碼同時能安裝的電腦台數(2台)，若你要再安裝遊戲於更多台電腦中啟動使用，必須先選擇已安裝的電腦任一台，上網連線進行「反啟動」程序才行。安裝與反啟動需相隔七天，請勿過於頻繁或短時間內密集的執行遊戲「啟動」認證和「反啟動」程序。

・啟動或反啟動過程中，如有任何問題歡迎向本公司客服聯絡。

卸載遊戲：

當您確定要刪除《仙劍奇俠傳五前傳》時，請執行以下步驟：點擊螢幕左下角的“開始”按鍵，在“程式”內找到“仙劍奇俠傳五前傳”，執行“刪除”即可。

也可利用Windows中的“添加/刪除程式”執行刪除。

※ 卸載遊戲前請務必執行反啟動程式，否則一旦重裝遊戲可能導致啟動碼無法使用。

※ 刪除遊戲後，原來安裝在《仙劍奇俠傳五前傳》資料夾中的存檔將被保留。

※ 重灌windows系統前，請務必執行反啟動程式，否則一旦重裝系統可能導致啟動碼無法使用。

※ 安裝相關路徑請勿使用中文，以免無法啟動遊戲。

模式選擇：

玩家在選擇故事初始開始新遊戲的時候，會彈出模式選擇介面。玩家可以先點擊“簡單”“普通”“困難”來選擇難度。如果玩家不做選擇，則默認為“普通”難度。之後點擊開始則正是開始遊戲。

簡單模式：適合想要輕鬆體驗遊戲的玩家，戰鬥的難度較低。

普通模式：適合一般玩家，戰鬥難度適中。

困難模式：適合用於挑戰自我的玩家，戰鬥難度較高。

人物介绍

瑕
搖搖葭色水間輕
澹澹風歌越蓼汀
自許飄蓬銘入壁
約開瑜葉上雲屏

暮葛蘭
杏雲燕雨蘭初上
寂寞研溪開霧崖
明月曾經川岸去
怎知碎影竟朱砂

霜刃何當承玉甌
依稀梅淺飲的流
劍折忽起千鈞亂
朔氣滄瀾卷鐵聲
羿承

謝滄行

行劍江湖鬆徑老
卧聽空谷水雲生
三山烟雨一盤酒
落拓悠然笑樹横

皇甫卓
錚然劍骨酬知己
熾血一腔付舊游
輕易王侯興滅事
嶙峋浩氣照山樓

龍溟

挽就鐵馬蕩長戈
斬却風月破夢澤
此身不是白雲客
紫衣深重掩山河

凌波
玉山飘渺望蓬莱
碧落星河祇手摘
谁看骨峨舒羽袖
东风不上凤凰台

厲岩

千重岩碎荟烟断
日暮江寒去不還
欲到歸舟舟已遠
黯然魂杳故人關

結蘿
偽僞君子問瑤芳
匪系絲蘿與少狂
夜落螢飛追錯魄
曉來花放醒寒江

操作說明

基本操作

通用滑鼠操作

按鍵	功能
左鍵	對話、調查、選中、確定、點擊地面玩家移動、小遊戲按鍵
右鍵	取消操作、返回上一級、關閉介面框、小遊戲按鍵、旋轉視角
滾輪	特定地圖中拉伸鏡頭

鍵盤通用操作

按鍵	功能
Esc	打開/關閉系統介面、取消操作
~	跳過劇情
↑ ↓	控制玩家移動、切換選中物件、專案選擇
← →	控制玩家移動、切換選中物件、專案選擇
WASD	控制玩家移動
Q	控制視角向左旋轉
E	控制視角向右旋轉
回車	確定
空格	對話
Tab	更換領隊
PtrScn	遊戲截圖（自動保存到遊戲目錄內的Screen資料夾內）
R	切換走路/跑
M	打開/關閉場景地圖
C	打開存檔介面
L	打開讀檔介面

鍵盤通用操作

按鍵	功能
F	打開禦劍飛行介面
F1	打開陣列介面
F2	打開狀態介面
F3	打開裝備介面
F4	打開道具介面
F5	打開技能介面
F6	打開合成介面
F7	打開情報界面
F8	打開系統介面
T	將遊戲畫面分享到Facebook(需綁定FB帳號)

戰鬥介面操作

按鍵	功能
↑↓（WS）	切換選中物件、專案選擇
←→(AD)	切換選中對象
空格	確定
Z	自動戰鬥
W	技
A	防
D	術
Z	具
X	逃
S	攻
G	封
F	合
C	自動
R	重複上一次攻擊行動

※　因與FB分享重覆，V1.02版更新後，封印改為G鍵。

場景介面

《仙劍奇俠傳五前傳》繼承了前幾代簡潔清新的介面風格，使得使用者操作非常方便。(p16)

1. 頭像：領隊頭像，上下分別為人物當前“精”和“神”，按一下 領隊頭像進入系統功能表。
2. 小地圖顯示按鈕：按一下按鈕後收起右上角小地圖，圖示改為 ，再次按一下按鈕重新打開小地圖介面。
3. 地圖功能表按鈕：

若未獲得當前場景的“地圖”，則按鈕為灰色，不可點擊；若已獲得當前場景“地圖”，則按鈕為彩色，按一下後出現本場景完整地圖。

- 當前位置：當前場景下玩家所在的位置。
- 武器商：出售武器、暗器道具。
- 裝備商：出售衣服、鞋子、飾品和法寶。
- 藥商：出售恢復類道具。
- 雜貨商：出售輔助類道具、符和合成配方。
- 客棧：住宿後可恢復人物的“精”和“神”。
- 寶箱：當前場景中寶箱的位置。
- 場景出入口：走到此處可以進入或離開當前場景。

4. 縮放按鈕：“+”“-”分別放大和縮小小地圖顯示範圍。
5. 儲存按鈕： 點擊儲存按鈕，系統會自動打開系統功能表中的“系統頁面”，並自動選擇“儲存”標籤，更方便玩家隨時存儲遊戲。

6. 御劍飛行按鈕： 當御劍飛行按鈕點亮之後，點擊御劍飛行按鈕，會打開遊戲內大地圖，玩家可以選擇想要去的城鎮或者迷宮，直接點擊相應的按鈕，即隨時前往相應場景。

系統介面

陣列

陣列功能表，顯示各人物的基本屬性。先後點擊人物頭像可以切換人物位置，從左到右，前三位角色參加戰鬥，排在第一位的人物為領隊，在地圖中控制人物顯示為領隊。

1. **陣列屬性：**戰鬥陣列：第一排為戰鬥陣列，表示進入戰場後的人物；第二排為後備陣列，進入戰場後不參加戰鬥，可以通過“換人”功能替換上場。先後按一下任意兩個角色頭像都可以交換其陣列位置。

領隊：頭像在左邊第一位的人物為領隊，按一下人物頭像可切換。

精：人物當前氣血值。

神：人物當前魔法值。

氣：人物當前鬥志值。

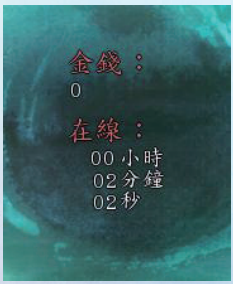
攻：自動戰鬥時人物大幾率使用“普通攻擊”，隨機攻擊目標。

術：自動戰鬥時人物大幾率隨機使用“仙術攻擊”，隨機攻擊目標。

輔：自動戰鬥時人物大幾率隨機使用道具。

2．金錢和遊戲時間：

金錢：玩家當前擁有金錢數。



遊戲時間：遊戲從開始新遊戲到目前所消耗的時間。

狀態

狀態功能表，顯示所有人物當前詳細的屬性，點擊人物頭像可以切換人物。

1. 精：人物的氣血值，精為0時人物不能戰鬥，可以利用相關仙術和藥品恢復。人物的氣血值，精為0時人物不能戰鬥，可以利用相關仙術和藥品恢復。
2. 神：人物的魔法值，使用仙術消耗神，神為0時無法使用技能。
3. 氣：人物的鬥志值，使用絕技和合擊消耗氣，氣為0時無法使用絕技和合擊。
4. 升級經驗：距離下一次升級所需經驗，打敗敵人獲得相應經驗。

5．人物屬性：

攻擊	人物的物理攻擊力，對應人物普通攻擊、絕技、合擊、連攜技的威力
仙攻	人物的仙術攻擊力，對應人物的仙術、絕技、合擊、連攜技的威力

防禦	人物的物理防禦力，對應人物受到普通攻擊時的效果
仙防	人物的仙術防禦力，對應人物受到仙術攻擊時的效果
身法	人物的速度，對應人物在戰鬥中的行動順序
運勢	人物的運氣，對應人物在戰鬥中閃避、格擋的幾率

6．人物抗性

麻痹	人物的麻痹抗性，降低人物在戰鬥中受到麻痹屬性攻擊的概率
冰凍	人物的冰凍抗性，降低人物在戰鬥中受到冰凍屬性攻擊的概率
混亂	人物的混亂抗性，降低人物在戰鬥中受到混亂屬性攻擊的概率
中毒	人物的中毒抗性，降低人物在戰鬥中受到中毒屬性攻擊的概率
脫力	人物的脫力抗性，降低人物在戰鬥中受到脫力屬性攻擊的概率
污濁	人物的污濁抗性，降低人物在戰鬥中受到污濁屬性攻擊的概率
異變	人物的異變抗性，降低人物在戰鬥中受到異變屬性攻擊的概率
消極	人物的消極抗性，降低人物在戰鬥中受到消極屬性攻擊的概率
昏睡	人物的昏睡抗性，降低人物在戰鬥中受到昏睡屬性攻擊的概率
沉默	人物的沉默抗性，降低人物在戰鬥中受到沉默屬性攻擊的概率

裝備

裝備功能表，顯示和更換各人物當前裝備，並能預覽裝備後的屬性變化。

1. 稱號：更換稱號。
2. 手：更換武器。
3. 身：更換衣服裝備。
4. 足：更換鞋子裝備。
5. 飾品：更換飾品裝備。
6. 法寶：更換法寶裝備。
7. 裝備列表：玩家目前擁有的該類道具。
8. 裝備圖：滑鼠移動到清單中某個裝備名字上就會顯示對應裝備的樣子。
9. 功能說明：裝備的威力或者裝備效果。
10. 特徵說明：裝備的特徵、由來和用途的說明。
11. 貼符：在裝備清單後有黑白色符形狀 圖示 的裝備，可以按一下裝備列表後選擇“貼符”，貼符成功後，符形狀圖示變成黃色 。在貼符介面右鍵點擊符文圖示即可卸下的貼符。

鬥符	在“武器”列表中使用，貼符成功後獲得相應攻擊屬性加成
護符	在“防具”列表中使用，貼符成功後獲得相應防禦屬性加成

稱號

概述：稱號為玩家通過戰鬥、城鎮、收集等途徑達到某種條件獲得的特殊裝備。稱號為全隊統一裝備，全隊一次僅能裝備一個。

稱號列表：當滑鼠移動到稱號清單時，左側會出現稱號的描述和獲得途徑。

稱號收集：玩家在遊戲過程中，可以通過開啟寶箱、做任務等途徑得到部分稱號的獲得途徑。所有獲得的稱號和獲得提示的稱號都會顯示在“情報”介面的“稱號”

道具

道具功能表，顯示玩家當前所擁有的全部道具，點擊道具名稱後，點擊人物頭像即可使用。

1. 新品：最近獲得的道具，名稱後邊是玩家目前擁有該道具的數量，灰色為當前不能使用。
2. 恢復：恢復類道具，用於補充人物各屬性數值，和解除各種異常狀態。
3. 輔助：用於增強人物某種屬性。
4. 暗器：戰鬥中使用，給對方造成不同傷害。
5. 符：玩家目前擁有的各種符。
6. 特殊：劇情等特殊途徑獲得的道具，不能通過商店購買。
7. 道具列表：玩家當前擁有的道具名稱和數量。
8. 道具圖：滑鼠移動到清單中某個道具名字上就會顯示對應道具的樣子。
9. 功能說明：道具的效果說明。
10. 特徵說明：道具的特徵、由來和用途的說明。

技能

技能功能表，顯示玩家當前所學習的技能，使用回復類技能可以先點擊當前人物技能列表裡的對應技能，然後按一下“使用”，在左邊的頭像清單中選擇使用物件即可。

1. 仙術修為：每個角色每個屬性的技能都對應一個修為，只有修為達到一定值才能學會新的仙術。修為會影響改屬性仙術的威力效果、防禦效果。
2. 仙術列表：當前人物的技能。分為：“雷、風、水、火、土、陰、陽”。
3. 仙術標籤：每個角色都有各自擅長的仙術，每個角色擅長的仙術相比其他仙術，修為增長速度更快，威力更大。以帶有花紋的標籤標示 。
4. 仙術列表：當前角色使用的絕技。
5. 技能描述：技能和絕技的功能說明。

6. 修為特殊效果：

仙術	修為達到1500後的效果	備註
雷	擊中敵人後，30%幾率打出法系暴擊。	全體法術，每人單獨計算幾率。
風	20%幾率對飛行敵人一擊必殺。	全體法術，每人單獨計算幾率。
水	擊中敵人的同時，20%幾率附加冰凍效果。	全體法術，每人單獨計算幾率。
火	受到火屬性攻擊時，增加氣。	全體法術，每人單獨計算幾率。
土	瀕死狀態，100%自動附加堅盾狀態。	無
陰	異常狀態回合歸1。	無
陽	30%幾率在使用回復型仙術同時淨化不利狀態。	全體法術，每人單獨計算幾率。

當某類仙術的修為達到1500的時候，釋放該類仙術時，一定幾率追加附加效果。

合成

玩家可以通過合成，將低級道具合成高級道具，還有機會合成獲得遊戲中不會出售和掉落的稀有道具。

1. 配方：記錄著成的材料，數量，可獲得道具。合成必須品，可以通過開啟寶箱，商店購買等獲得。
2. 合成祭壇：合成的器皿，有2個合成道具槽，可以合成藥品和低級道具。
3. 神農鼎：獲得神農鼎後，開啟第三個合成槽可以合成高級道具和部分裝備。
4. 合成事件：獲得神農鼎後開啟“？事件”。發現介面出現“！”或者“？”時，觸發事件，根據下方出現火的顏色，稍後點擊合成器皿下的火的顏色，在限定時間內正確完成的話，可以獲得更豐富的獎勵。

   “！事件”：合成可獲得道具x2。

   “？事件”：合成出配方外的一種道具。

情報

玩家在遊戲中所經歷的劇情、任務、敵人和符的詳細資料。

日誌

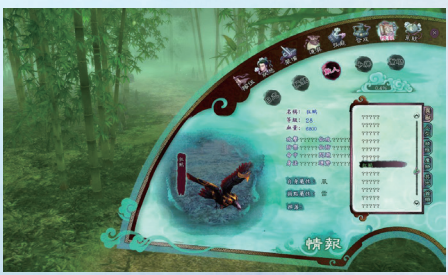
行程：玩家在遊戲中所經歷的主線劇情。

任務：玩家在遊戲中的支線劇情。

劇情截圖：觸發劇情時的遊戲截圖。

敵人

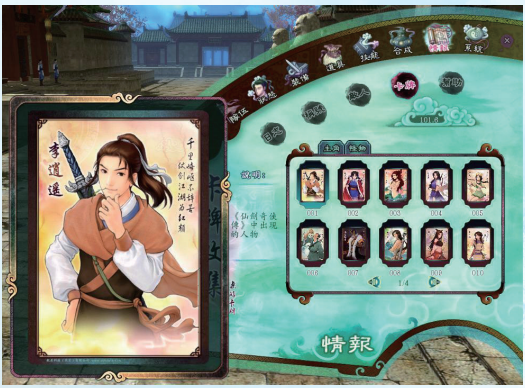
玩家在遊戲中遇到和打死的敵人，不同擊敗敵人的辦法，得到的資料也可能有所差異。



1. 敵人列表：玩家在遊戲中所遇到敵人的資料。被分成“異獸”、“人形”、“精怪”、“魔物”、“其他”、“首領”。
2. 敵人圖片：玩家在遊戲中所遇到敵人的圖片。
3. 敵人資料：敵人的詳細資料。當玩家新遇到一種敵人的時候，將開啟一個敵人資料，但是會有部分資料隱藏。玩家需要成功封印該敵人才能獲得全部資料。

卡牌

玩家在遊戲中所獲得的卡牌。



卡牌分類：

主角：歷代仙劍中主要人物的卡牌。該類型的牌只能通過和包子NPC玩“卡牌遊戲”獲得。

怪物：歷代仙劍中的主要敵人的卡牌。該類型的牌可以通過開啟寶箱、任務、怪物掉落等途徑獲得。

卡牌列表：玩家所獲得符的名稱和圖片。

描述：選中卡牌的相關出處。

幫助

隨著遊戲的進程，玩家在獲得部分新功能的同時會得帶一份說明圖片。隨機圖片會在“情報”，的明標籤中顯示，玩家可以按一下相關列表查閱。

明圖片：圖片由一張或者多張組成，玩家可以點擊圖片下方的方向按鈕，左右翻閱。

系統

儲存/讀取遊戲

玩家可以在遊戲中儲存/讀取遊戲。

1. 儲存遊戲：按一下一個欄位，點擊“確定”保存遊戲。若按一下的欄位元已經保存了遊戲進度，那麼點擊“確定”後原進度被覆蓋。
2. 讀取遊戲：按一下相關欄位元的進度存檔，按一下“確定”後，讀取相應進度。
3. 存檔信息：顯示對應存檔的陣列人物、人物等級、所在地圖、當前進度遊戲總時間，和場景截圖。
4. 存檔編號：0-99，0號存檔為系統自動封存。

設定

玩家可以自行設置畫面和音效，體驗更流暢的遊戲效果。

1. 顯示設定：根據不同的電腦配置，選擇不同的顯示設定，能提高遊戲的流暢性。
2. 音樂設置：可以設置遊戲內的音樂和音效的音量。
3. 返回：返回遊戲開始畫面，重新進入遊戲。
4. 退出：退出遊戲，關閉遊戲介面。

戰鬥系統

《仙劍奇俠傳五前傳》在繼承了五代經典的戰鬥模式的情況下，又新增加了連攜技、換人、更多狀態等新的遊戲元素，更豐富了玩家在戰鬥中的策略性和趣味性。

戰鬥基本操作：

1. 攻：普通攻擊，點擊後選擇攻擊目標，發動攻擊。有一定機率出現“暴擊”、“連擊”等攻擊效果。
2. 術：仙術攻擊，點擊後在仙術列表中選擇釋放的仙術，選擇攻擊目標，發動攻擊。消耗仙術對應數值“神”，根據“仙術屬性”和“怪物屬性”不同，仙術攻擊效果有所不同。
3. 技：絕技攻擊，點擊後在絕技列表中選擇釋放的絕技，選擇攻擊目標，發動攻擊。消耗絕技對應數值“氣”。
4. 協：連攜技：點擊後觸發QTE連攜技攻擊，每觸發一次消耗100元神。

5. 換：換人，點擊後點擊相關人物頭像，替換掉當前行動的角色，每觸發一次消耗100元神。

6. 合：合擊攻擊，點擊後發動合擊攻擊目標，消耗戰場內角色相應數值“氣”。

7. 具：使用道具，點擊後打開道具列表，點擊道具後選擇目標。道具分為“恢復”、“輔助”、“暗器”三種。
恢復：恢復我方人物“精”、“神”，解除“不利狀態”。
輔助：一定回合內增加我方人物某種屬性。
暗器：選擇暗器，攻擊目標

8. 防：防禦，點擊後人物本回合防禦。

9. 逃：逃跑，點擊後一定機率使我方全體逃離戰鬥。

10. 自動：自動戰鬥，受陣列中人物的“自動設置”攻 術 輔影響。自動攻擊開始後，用滑鼠點擊畫面，下次攻擊取消自動。
攻：大機率使用“普通攻擊”攻擊目標。
術：大機率隨機抽取一個仙術，攻擊目標。
輔：大機率使用道具。

11. 行動序列表：
概述：進入戰鬥後，戰鬥雙方的頭像都會出現在螢幕最上方，根據各自身法屬性由左到右一字排開，由右到左移動。頭像到達最左端放大，立即行動，此時所有頭像停止移動，等待本次行動結束後，頭像移動到序列最右端，此時所有頭像繼續移動。依此類推。

預期位置：玩家將滑鼠放在相關指令上的適合，進度條會有紅色標示閃爍，標示玩家進行本次操作後將會到達進度條的位置。

選中敵人：玩家選擇單體的普通攻擊、仙術、絕技的時候，進度條上會顯示被選中的敵人在進度條上的位置。

12. 傷害統計：戰鬥介面的右上角在玩家做出攻擊後面會顯示本次操作的總傷害。

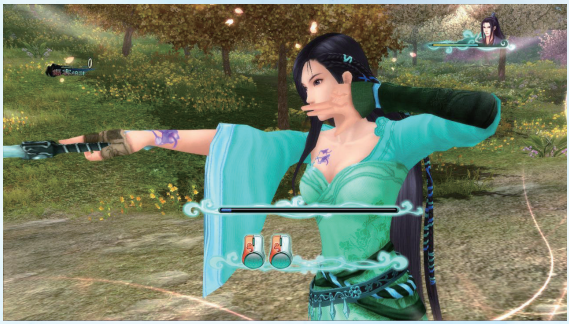
專屬技能

封：夏侯瑾軒專屬技能，按一下“封”然後選中目標，可封印敵人，封印成功後，封印狀態下打死敵人可獲得相應“符”。

封印有一定機率，特殊屬性的敵人和人型敵人不能被封印。

探：瑕專屬技能，可探取敵人身上道具，本次戰鬥中重複盜取一個敵人將無法獲得道具。探雲手有一定機率成功，不同敵人的偷盜機率也不同。

連攜技



描述：連攜技攻擊是一種可以通過小遊戲完成，通過玩家操作可以在一次發動中觸發多次攻擊的攻擊手段。

條件1：遊戲內已經開啟連攜技功能。

條件2：遊戲內玩家擁有的元神值達到100。

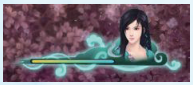
規則：

1. 點擊“協”後發動一次連攜技攻擊，同時出現連攜技小遊戲，根據畫面中出現的彩色滑鼠左右鍵，玩家需要根據提示圖示，在時間條時間內，由左到右依次點擊。

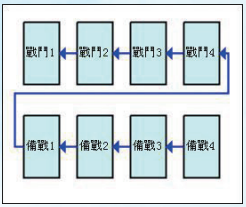
2. 如果本次小遊戲全部點擊正確，待本次連攜技攻擊結束，會繼續出現下一次連攜技攻擊，同時在此出現連攜技小遊戲，同時圖示個數加1。
   如此迴圈直到玩家點擊失敗，本輪連攜技攻擊才結束。提示圖示最多不超過五個按鍵。其中左鍵為橙色按鍵 ，右鍵為藍色鍵 。
   點擊滑鼠，點確圖示下部點亮 隨機發動一次連攜技攻擊，待仙術攻擊結束則繼續開啟下一次連攜技小遊

戲。點擊錯誤則直接提示失敗退出本次連攜技攻擊。

3. 連攜技中下一位出戰的角色會在戰場右上方的小頭像來提示。



4. 連攜技的出場順序是根據玩家在陣列中的順序決定。本場戰鬥中第一位出場的角色為備選陣列的最後一名，之後下一位出場角色為上一位角色，以此類推。重新進入戰場後，備選陣列的最後一名。玩家可以通過調整每個角色在陣列中的位置決定連攜技出場的順序。



收集元神小遊戲：（多介紹元神）

- 概述：玩家可以在普通戰鬥中通過“連擊”、“暴擊”等特殊事件獲得少量元神。在重要的戰鬥中，按照戰鬥的進程會隨機彈出小遊戲，玩家可以通過點擊小遊戲收集元神，從而發動連攜技或者換人操作。
- 開啟條件：BOSS戰中，會根據戰鬥的進程，根據BOSS的生命值來隨機出現小遊戲。比如：BOSS生命值每減少上限的10%會彈出一次小遊戲。

- 時間規則：每次出現元神收集小遊戲的時間為2秒，如果玩家點擊正確則繼續出發下一次元神小遊戲時間稍短於上一次遊戲時間，以此類推。
- 點擊規則：遊戲介面會出現一個字，在“雷、風、水、火、土”隨機挑選一個字作為標準提示，玩家需要在中

心橙色區域被紫色掩蓋之前，正確點擊與標準提示相同的按鈕。（如圖為“雷”）

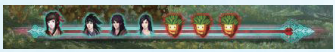
- 失敗條件：在限定時間內沒有做出正確的滑鼠點擊。

合擊

描述：

。

條件1：涉及合擊的2個角色需要在行動陣列中連續。

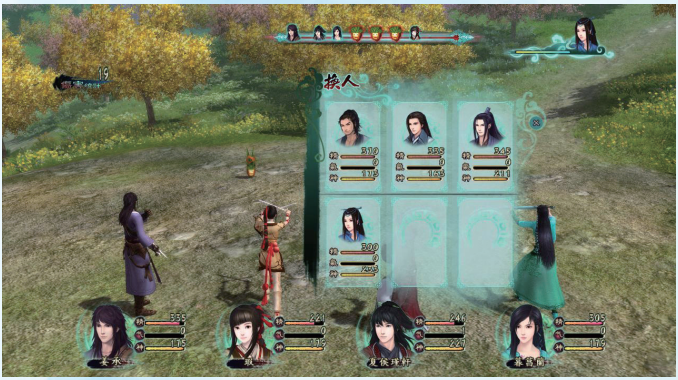


條件2：發動一次合擊將消耗發動者氣50，相關發動人氣25。不滿足則無法發動。

威力：根據相關發動角色的攻擊屬性不同，合擊對敵人造成的傷害也有所不同。

換人

概述：當玩家的元神值集滿後，操作區域“換”按鈕點亮，按一下換按鈕後。彈出備戰陣列角色清單。玩家點擊相應的角色頭像，當前的角色換成選中的人物上場。



開啟條件：

1・輪到我方行動

2・元神100（測試階段調整）

3・陣列備戰位置有至少1個人。

※ 按照結算節點的在場人數結算，曾經參戰的人不參與結算。（與備戰同等獲得50%經驗）

戰鬥特殊情況

普通戰鬥：

普通戰鬥中玩家會隨機出現以下情況。

暴擊	受到的傷害為普通攻擊的2倍
連擊	連續2次攻擊
格擋	擋下敵人的攻擊，受到傷害為1
閃避	躲閃開敵人的攻擊，受到傷害為0

不利狀態：

遊戲中玩家會獲得部分具有施加不利狀態的道具和技能，部分怪物也有相應技能，玩家可以通過解除狀態的道具恢復正常狀態。

凍結	目標行動不能，被物理攻擊時爆擊率提高，閃避率為0
中毒	目標中毒，每回合減少一定比例的精
混亂	目標處於混亂狀態，自動隨機攻擊目標
脫力	目標處於脫力狀態，物理攻擊力變為50%
沉默	目標處於沉默狀態，無法使用仙術攻擊
昏睡	目標處於昏睡狀態，行動不能，閃避率為0，受到攻擊可以解除
異變	目標變為包子，防禦力降低，閃避率增加，只能進行普通攻擊
麻痹	目標處於麻痹狀態，身法降低
消極	目標處於消極狀態，戰鬥中氣減少
污濁	目標處於污濁狀態，無法使用道具
蛇凝	骨蛇專屬狀態，我方人物在蛇凝狀態下再次受到攻擊，立即死亡

附加狀態：

遊戲中玩家會獲得部分施加附加狀態的道具和技能，同樣部分怪物也有相應的技能。

強襲	目標物理攻擊力提升
堅盾	目標物理防禦力提升
神行	目標身法提升
法障	目標仙術防禦力提升

屏系仙術：

玩家可以在特殊戰鬥中獲得屏系仙術，有效的躲避各系的仙術攻擊。

火屏	目標對火系仙術免疫
水屏	目標對水系仙術免疫
雷屏	目標對雷系仙術免疫
土屏	目標對土系仙術免疫
風屏	目標對風系仙術免疫

高級增益狀態

遊戲中會隨著遊戲的進程，玩家有機會通過支線任務等方式獲得，玩家的全新技能。這些技能擁有獨一無二的攻擊和防禦手段。增加了更多有趣的選擇。

有利狀態	前提條件	說明
庇護	堅盾	瑕專屬，此狀態下如果瑕倒地，則馬上復活，恢復30%精，buff隨即消失。若不倒地則狀態持續存在，直到戰鬥結束。
反震	堅盾	100%免疫物理傷害並反彈

有利狀態	前提條件	說明
反震	神行	30%幾率受到法術攻擊後將傷害轉化為精
擔當	強襲	人物80%幾率吸引單體攻擊（法術and物理）
擔當	法障	暴擊率上升50%（增加後數值最大為100%），氣血上限變成50%。（回合結束，或者死亡後氣血上限恢復，精不變。）
碎影	神行	速度增加100%

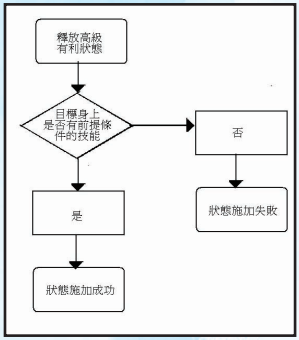
使用規則：

1.技能獲得：

釋放高級有利狀態的技能，玩家可以通過任務和寶箱等途徑獲得。

2.施加條件：

施加高級狀態的前提必須滿足目標身上已經擁有前提條件的狀態。否則高級狀態將施加失敗。



偷襲敵人：

當敵人背對玩家的時候，玩家從背後靠近敵人觸發戰鬥。可在敵人沒有防備的情況下率先行動一回合。

被偷襲：

當人物站在野外時，可能被敵人在背後悄悄襲擊。敵人將率先行動一回合。

重新挑戰

當玩家面對BOSS戰，失敗的時候可以點擊“確定”選擇重新挑戰，所有人物的資料都將回到戰鬥前的狀態。

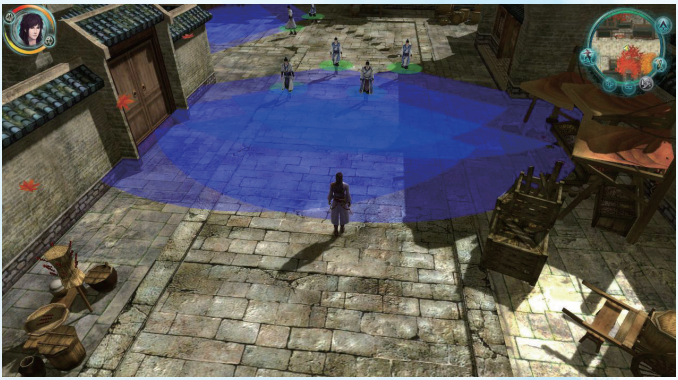
角色頭像：第一排為戰鬥陣列，第二排位元後備陣列。玩家可以通過前後兩次點擊頭像，來調整參戰隊員。

系統：玩家點擊後可以打開系統功能表，更換裝備、戰鬥隊員等功能。

商店：玩家點擊後可以打開商店，購買補給品。

逃跑模式

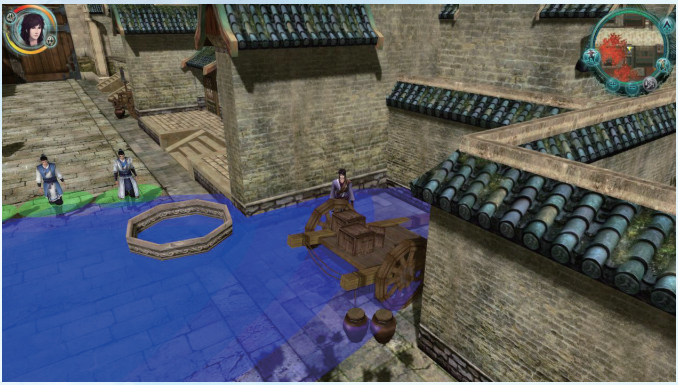
玩家在個別劇情中需要通過躲避怪物來通過場景。



視線：藍色區域為敵人視線，一旦走入藍色區域則視為被發現，玩家需要從起點重新挑戰。

聽力：綠色區域為敵人聽力，一旦走入綠色區域則敵人會轉身追擊。

躲避：玩家需要再場景中尋找能夠躲避敵人視線的障礙物，躲在障礙物後面，則可以避免被發現。



倒計時模式

個別場景需要玩家在指定時間內到達目的地，否則將挑戰失敗從起點重新開始。

交易系統

在城鎮中有各種店鋪和商人，玩家可以在這裡購買所需的道具。

1. 圖片和描述：顯示玩家當前滑鼠選中道具的圖片和描述。
2. 類型標籤：
   a) 道具：包括回復類道具、輔助類道具。
   b) 裝備：包括武器、衣服、鞋子、暗器。
   c) 符：包括鬥符、護符。
3. 人物屬性：顯示角色現在的屬性，玩家可以點擊右側的人物標籤切換顯示不同角色的屬性。
4. 物品列表：玩家可以用滑鼠移動到相應清單位置，左側則會顯示該道具的圖片和描述。右側則會顯示當前角色裝備此物品前後的資料對比

武器商	出售武器和暗器道具
裝備商	出售衣服、鞋子
雜貨商	出售輔助類道具、符和合成配方
藥商	出售恢復類道具
客棧	住宿後可以恢復人物的“精”和“神”

任務事件

玩家在野外或者城鎮時，如果留意將發現很多有趣的人和事。他們有的可能需要玩家的說明，而有的可能會和玩家一起遊戲。如果玩家的通過選擇和操作成功，幫助了他們。將會得他們贈予的獎勵，或者是戰鬥中的幫助。

拾取物

分類：普通寶箱、豪華寶箱、隱藏物品、草藥、場景拾取物。

普通寶箱：場景內拾取獲得。開啟後獲得普通的道具和裝備。

豪華寶箱：開啟機關或者完成任務事件獲得。開啟後獲得稀有裝備和道具，並可能隨機觸發包子戰鬥、獎勵翻倍、負面狀態等突發事件。

隱藏物品：場景內失去獲得，大多出現在城鎮和民居，為不可見物品，需要玩家仔細尋找後點擊或空白鍵開啟。開啟後獲得各種草藥或道具。

草藥：野外拾取獲得。開啟後獲得草藥類道具。

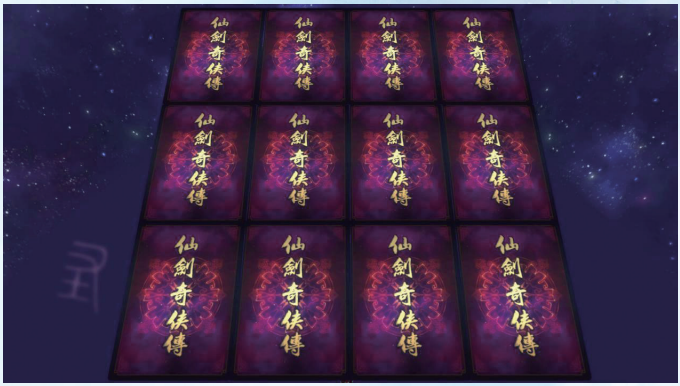
場景拾取物：在野外或城鎮內，隱藏於場景中的拾取物，需要玩家仔細尋找後，點擊或空白鍵開啟。開啟後獲得合成道具或者稀有道具。

卡牌遊戲

開啟：玩家在場景中有機會發現隱藏的NPC，軟星包子。它可能需要你的說明來共同冒險，也可能邀請你一起來玩卡牌遊戲，軟星包子還會不時的給你來信，告訴你一些關於某個隊友相關劇情的秘密。

概述：卡牌遊戲時玩家通在40秒時間內翻開相同的卡牌來挑戰的一項小遊戲。如果成功挑戰成功，則會得到卡牌或者其他類道具。

規則：遊戲初始，系統會在所有角色類卡牌中抽選部分卡牌來隨機擺放。玩家最初有2秒的時間能看到所有牌面的詳細資訊。之後玩家需要再制定時間內將這些牌憑藉記憶力前後兩次點擊兩張相同牌面的卡牌來將全部卡牌翻起。



若點擊正確，則這對卡牌翻起不動。(如右圖)

若點擊錯誤則該對卡牌將繼續翻轉到背面。

結束條件

- 指定時間內翻開所有正常角色卡片，並且未翻到炸彈牌，挑戰成功。
- 指定時間內未翻開所有正常角色卡片，時間超時，挑戰失敗。
- 指定時間內翻到了任何一張炸彈卡片，遊戲立即結束，挑戰失敗。

卡牌分類

簡單模式：遊戲前期出現，遊戲內出現全部為普通牌，挑戰成功後獲得歷代普通人物卡。

複雜模式：遊戲內出現一對炸彈牌（水魔獸、天鬼皇、邪劍仙、熔岩獸王。之一），挑戰成功後獲得普通歷代boss卡。（拜月、魔尊、重樓、玄霄）。

困難模式：遊戲內出現兩對炸彈牌，挑戰成功後獲得炸彈卡（水魔獸、天鬼皇、邪劍仙、熔岩獸王）。

迷宮機關

一、靈山仙音

遊戲規則：

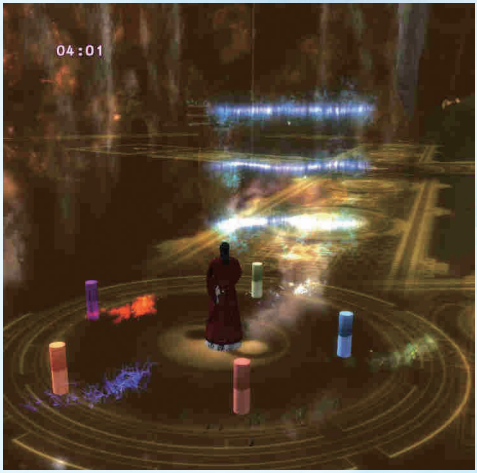
1. 在圖中介面彈出之前，玩家會聽到由觸發靈石而發出的一段音樂旋律（樂器塤），並以此作為提示。
2. 介面中的五色圓形按鈕可供玩家點擊，分別代表“宮”、“商”、“角”、“徵”、“羽”五音。
3. 每點擊一次五音按鈕，會發出對應的音節旋律。
4. 玩家需按照正確的音節順序點擊五母音按鈕組成正確的旋律，才可破除機關，繼續前行。
5. 挑戰一些難度較高的音律會有豐厚的獎勵。

二、仙島奇石

遊戲規則：

1. 場景中分佈著4座小海島，玩家的目的地就是中心島地帶。
2. 海島之間是沒有通路的，玩家需要依靠各島上的石碑來解決通路問題，石碑依照符文標記分為3種。
3. 同種類的石碑被啟動後，便可開啟對應的島間通路。
4. 石碑需要充能才可被啟動，但充能時需要分配一名隊員在石碑處留守。
5. 隊員是有限的，如何合理分配隊員開啟石碑，並擊敗途中的怪物順利到達中心島成為考驗玩家的難點。

三、五行幻境



遊戲規則：

1. 本場景為限時通關型，需要在規定時間破除幻境內的三個封印。
2. 阻擋玩家的是散佈在道路上的五行光壁，玩家需要使用光壁前的五行機關解除光壁才可前行。
3. 光壁分為“相生型”和“相克型”，玩家需選擇對應的五行機關才可獲得加速增益效果，明角色更快通關；否則就會受到束縛法術定身，延誤時間；主要考驗玩家對五行相生相剋的理解。
4. 沿途還有加速點和寶箱點供玩家選擇利用，可不要因貪圖寶箱而延誤了時間哦!

疑難排解

此部分我們將以玩家進行遊戲時可能發生的問題，採取問答的形式模擬給玩家參考，若還是有本章節裡沒有提到且無法解決的問題，請與客戶服務部門聯絡解決。

1. **為什麼在輸入序號後無法啟動遊戲？**

   答：請檢查網路環境，確保您的電腦已經正確的連結到網路，網路品質不佳時請稍後再試。

2. **為什麼遊戲運行中經常出現停頓、延遲情況？**

   答：這可能是由於電腦配置較低等原因造成，可嘗試關閉同時運行的其他應用程式，並通過“遊戲設置”功能將特效等選項關閉。如問題依然十分嚴重，則建議您提升電腦配置。

3. **為什麼相同配置的電腦，在windows 7系統下運行《仙劍奇俠傳五前傳》會比在windows xp下運行《仙劍奇俠傳五前傳》感覺更“卡”一些？**

   答：因為windows 7系統本身要比windows xp系統佔用更多記憶體資源，從而導致遊戲運行所能使用的記憶體容量相對變小，這可能導致遊戲運行出現“不暢”感，建議您關閉一些不必要的應用程式。

4. **為什麼遊戲運行過程中有時會出現局部花屏、錯亂、模糊等顯示問題？**

答：這可能是由於顯卡型號過低或顯卡發生故障導致，請您檢查顯卡型號，嘗試更新顯卡驅動，如問題依然存在則請諮詢顯卡廠商或更換新型號的顯卡。

5. **為什麼嘗試運行遊戲時會出現“沒有找到d3dx_xx.dll，因此這個程式未能啟動，重新安裝應用程式可能會修復此問題。”這樣的提示框？**

答：此情況可能是由於您當前電腦安裝的DirectX版本過低或是由於顯卡驅動程式過低造成的，建議您安裝最新的DirectX程式並更新顯卡驅動解決此問題。

6. **我的機器配置高於遊戲要求的最低配置，為什麼在遊戲運行中仍然還是存在延遲或運行緩慢的問題？**

答：請您嘗試把Windows虛擬記憶體設大，推薦512M以上，並且檢查您的硬碟是否零碎磁區過多。建議您不要在後臺運行其他大型程式。

7. **我能不能在低於最低配置的電腦上運行《仙劍奇俠傳五前傳》？**

答：在低於最低配置的電腦上運行本遊戲，可能會產生無法進入遊戲，運行速度緩慢等問題。無法保證能正常執行。

8. **為什麼在遊戲運行時出現了“記憶體不能為READ”的錯誤提示？**

答：您可以通過重新啟動電腦，或者關閉一些沒有使用但正在運行的幕後程式，重新啟動遊戲嘗試解決此問題。

9. **為什麼我的光碟機無法正常讀取光碟？**

答：請檢查您的CD是否有刮痕或損壞，可以參考本手冊的產品更換章節來解決；也可能是您的光碟機與光碟無法相容，或者光碟機讀寫頭發生故障，可以向您購買電腦的經銷商詢問與解決。

10. **為什麼運行遊戲一段時間後電腦自動重啟或關機？**

答：此問題有可能是因為您電腦主機的處理器或顯卡溫度過高，導致系統不穩定或保護性關機造成的。建議您在確保安全的前提下清理電腦內部灰塵，保持電腦主機附近良好的空氣流通或更新散熱配件。

版權宣告

創作人權利宣告

本軟體暨其說明書之權利、利益均受商標法、專利法、著作權法等智慧財產權相關法律或其它法令所保護，除下列所載授權專案內容外，非經本公司書面同意，不得以任何方式，任何目的、任何文字作局部或全部之翻印、重制、轉載或修改，若有違反者，將依法追究。

本軟體及包裝上所引用之品牌、產品名稱或畫面，其相關之商標及著作權等皆屬各該公司所有，在此引用僅供消費者作為參考。

授權項目

A．本公司僅授權臺端於供自己個人使用之單一電腦上使用本軟體，且不得拷貝至其它電腦上；唯如係合法持有者，除個人所使用之桌上型電腦外，而另有一部供自用之可攜式電腦，則本公司允許於該部可攜式之電腦中使用本軟體。

B．為臺端個人備份之目的，可複製一份本軟體，惟僅允許將該備份軟體使用於一部電腦上（但符合A項所指之可攜式電腦之條件除外），而本文所稱“使用”係指將本軟體載入隨機處理記憶體、硬碟或其它存儲裝置。

禁止項目

A．禁止將本軟體使用於網際網路、BBS、Internet或其它多使用者的環境。除非係經本公司所授權之多人使用版本的軟體，並取得各該網路終端機授權使用合約書。

B．非經本公司事先之同意與授權，禁止將本軟體為出租、出借、散佈及公開展示，並不得為其它足以侵害本公司權益之行為。

C．禁止對本軟體進行任何更改、編譯（decompile）、反組譯（disassemble）、軟體還原工程（reverse-engineer the software）、或任何更改原始程式設計系統上之鎖定與解鎖定。

D．禁止遮蓋、移開或除去本軟體之著作權所有與註冊商標圖型或文字說明。

E．禁止任何非法盜拷，或使用任何授權外之儲存媒介進行部分或整體內容的複製與販賣，若有違反者，將依法追究。

售後服務

詢問問題

本公司設有售後服務專線，如於遊戲中有任何問題，請來電洽（02）8226-5655，我們將為您提供服務，本公司另提供如下電子服務：

【傳真回覆系統】(02)8226-3491

【電子信箱回覆】service@softstar.com.tw

光碟片維修

如您發現本軟體之光碟片無法讀取或無法安裝時，請以掛號方式將其寄回本公司維修，並請記得註明姓名、地址、連絡電話、傳真、使用情形與電腦之機型配備（如CPU、RAM、音效卡、顯示卡型號..）等，以利本公司處理；同時為避免損壞，請將光碟片以光碟外盒裝好，若光碟片受有損傷需為換新時，則每片將酌收工本費新台幣100元整，郵寄費用每件50元，同套產品多片裝每多更新一片則另加收50元，其餘依此類推，謝謝。無論如何，郵件上請不要忘記填寫自己的姓名、地址以及連絡電話。

大宇資訊地址：新北市中和區235建一路166號16樓

※ 以上維修服務自本產品發行上市日起計算兩年之內，若發行年代久遠已無備品庫存，將無法提供換片維修服務。

INTERNET服務

本公司同時提供了網際網路資訊服務，供您更新檔案、資訊交流等，其中亦包含最新上市產品介紹以及研發中軟體之最新資訊，另外還有各研發小組的網頁、服務專區等等……。信箱則提供產品疑難排解及產品意見等服務。

- ◆ 大宇資訊股份有限公司資訊網：www.softstar.com.tw
- ◆ 電子郵件服務信箱：service@softstar.com.tw

製作人員

出品人

李永進　姚壯憲

監製

姚壯憲

製作人

欒京

主企劃

欒京

劇本企劃

沈瑢瑢　馬文靜　欒京

劇情腳本企劃

佟岩　金凱　沈瑢瑢

胡笳　崔雨絲　欒京

馬文靜

詩詞企劃

沈瑢瑢　崔雨絲

系統統籌企劃

陳琨

AI/數值/機關企劃

王天龍　梁晨　陳琨

系統腳本企劃

陳琨　梁晨　王天龍　武楊

介面編輯企劃

武楊

音樂/音效企劃

馬文靜　欒京　沈瑢瑢

崔雨絲

製作人員

美術協作企劃
沈瑢瑢　崔雨絲

配音企劃
馬文靜　崔雨絲　沈瑢瑢

程式總監
潘傑志

主程序
張繼慶

程式
龔力

美術總監
黃挺

主美術
肇一龍

三維美術統籌
紀小可

原創設定美術
肇一龍　吳卓　溫小虎
史硯彪　賈添譽　劉紀揚
劉璐　高大川　王琳
畢曉波

三維模型美術
蔣存哲　鄭洋　紀小可
吳桐　李冠男　張曉明
楊平平　馮南英　楊振宇
嚴涵

三維動態美術
朱堅　錢佳明　劉浩天
紀小可　蔣存哲　鄭洋
熊繼斌　吳桐　劉達飛
餘飛　閆傑　梁禹

場景製作美術
嚴涵　楊平平　李冠男
張曉明　畢曉波　吳卓
馮南英　楊振宇

鏡頭設置

嚴涵　劉達飛　朱堅　餘飛

蔣存哲　張曉明　楊平平

肇一龍

貼圖美術

畢曉波　吳卓　高大川

王輝　史硯彪　劉紀揚

劉璐　鄭洋　吳桐　李冠男

特效製作美術

劉達飛　餘飛　閆傑　梁禹

錢佳明

介面製作美術

王琳　賈添譽

宣傳製作美術

謝宇丹　吳卓　楊迪　劉璐

溫小虎　肇一龍　史硯彪

CG動畫美術

肇一龍　紀小可　溫小虎

產品周邊美術

劉旅　李娜　韓曉博

配樂製作

曾志豪　吳欣叡　駱集益

周志華

音效製作

戴繹城　曾志豪

歌曲製作

歌名：牽絆

作曲：曾志豪

作詞：唐家大小姐

演唱/合聲編寫：蕭人鳳

編曲：陳飛午

笛子：丁曉逵

古箏：丁雪儿

錄音師：王晉溢（白金錄音室）

製作人：靳鐵章

歌名：有情燕

作曲：吳欣叡

作詞：EDIQ

演唱/合聲編寫：蕭人鳳

編曲：陳飛午

錄音師：王晉溢（白金錄音室）

製作人：靳鐵章

歌名：仙劍夢緣

作曲：徐顯菲

作詞：徐顯菲

演唱：徐顯菲

歌名：只因為你

作曲：曾志豪

作詞：唐家大小姐

演唱：蘇彥霏

監製：陳小奇

配音導演

張傑

測試

孫家偉　郭瑞　張偉

胡世峰　李珊　李金鑫

熊巍　李桐　李廣峰

產品

楊景堯　高玉玫

行銷

曾子軒　陳嘉珮　林淳于

產品設計

游雅玲　梁美華

通路行銷

林強

網頁設計

李長嘉　梁美華　紀建龍

馬健倫

品管測試

康智皓　劉宛倩　劉哲維

黃力軍　胡佑昌

感謝（排名不分先後）

董明明　高啟安　沈超　馮曉楠　李堯　張叢

王文傑　王超　軒轅小小　巴里切羅　情姐姐

劍虛　柒月　聽曉　最愛南宮煌　阿曾

孟孟　fmhy1234　陌乙　炒飯殿　永遠之後　文苡・芫靜

xiaoyu1124　小幸　青石師妹　RockmanXZI　奕之殤

絲緞愛柯南　仙吧辦公處　143261725wy　羽落思雪陵

白駝山少主包子　蕭遙　櫻飛雪　各地後援會負責人

特別感謝

北京大呈印象文化傳播有限公司

成都明仁科技有限公司

金仙子科技（北京）有限公司

RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd or its affiliates. Portions of this software are Copyright 1998-2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors

感謝您對仙劍奇俠傳五前傳的支持！

精選音樂CD曲目

1. 牽絆
2. 有情燕
3. 只因有你
4. 仙劍夢緣
5. 夢影難捨
6. 燕歸來
7. 芳春頌
8. 聲聲慢
9. 清和風
10. 蒼山別舊
11. 關河碎影
12. 朔語懷刃
13. 蒼雷驚弦
14. 風雲亂
15. 殤別離
16. 醉瑤瑟
17. 杏花天
18. 金錯刀
19. 孤煙寂
20. 塞上秋
21. 海晏天青
22. 風入松
23. 子夜歌
24. 靜海閑潮
25. 春草碧
26. 遠山橫
27. 定風波
28. 九霄倚虹
29. 浮雲奔浪
30. 劍器近
31. 止水蕩

仙劍夢緣

詞曲：徐顯菲　編曲：汪洋
演唱：徐顯菲

聽　前世你許下的諾言　我　默默勾畫你的容顏
遙望月回憶天邊夢難眠　不忘攜手尋仙的那片天

伴你天涯海角無怨　隨你仗劍與你逍遙雲間
怕終了情湮滅　心碎無言
守不住凡塵中痴心眷戀

山水此去亦無重莫問無緣　剪不斷理還亂是牽絆纏綿
等你說 與我守候無聲誓言　不願你見到我含淚的眼

紅塵綿綿飄落了多少哀憐　握緊溫柔只願駐守你的心田
暮雪輕煙　你已不見
今生無悔心願伴我永遠

伴你天涯海角無怨　隨你仗劍與你逍遙雲間
怕終了情湮滅　心碎無言
守不住凡塵中痴心眷戀

山水此去亦無重莫問無緣　剪不斷理還亂是牽絆纏綿
等你說　與我守候無聲誓言
不願你見到我含淚的眼

紅塵綿綿飄落了多少哀憐　握緊溫柔只願駐守你的心田
暮雪輕煙　你已不見
今生無悔心願伴我永遠

今生無悔心願伴我永遠

牽絆

作詞：唐家大小姐 作曲:曾志豪
演唱：蕭人鳳

精選音樂CD曲目

是誰打亂了浮生流年　像一把多情的劍
斬斷了寂寞　劃破了黑夜
牽絆我們在人間

雲清淡　白鶴遠
青山如墨落畫卷　古道仙塵渺雲煙

風中的笑談　道出人世的真言
一瞬間　滄海已桑田
往事如煙　隨風飄遠
無盡歲月　訴不盡情牽

多少夢回　又見如初的容顏
飲風共醉月　談笑江湖間

劍舞動　問蒼天
青松醉臥雲翩躚　笑看世事的變遷

誰默然一別　留下無聲的諾言
那一眼　將天涯忘卻
往事如煙　隨風飄遠
無盡歲月　訴不盡情牽
多少夢回　又見如初的容顏

飲風共醉月　談笑江湖間

只因有你

作曲：曾志豪　作詞：唐家大小姐
演唱：霏霏

芳草也曾青青　斜陽下小橋邊
化成了漫天流螢　跟著你的背影

（啊~）楓葉也曾青青
搖曳在寂寞的夏天裡
抓住了多少風和多少雨（楓葉像只小手）
秋日不怕凋零

（副歌）
莫問萍水相逢有多少愛　真情幾何癡心換
莫道江湖風霜雨寒　有你相伴就無憾

莫歎驀然回首歲月已晚　青絲成雪糾纏
莫說前世情緣來生還
今生只因有你　情長在

暖風也曾輕輕　喚醒遠古大地
仿若兮仙人撫琴　水中漾起漣漪

（啊~）少年也曾輕輕
將白玉放在我手心裡　人生長路崎嶇若有別離
余溫 釀成印記

莫問萍水相逢有多少愛　真情幾何癡心換
莫道江湖風霜雨寒　有你相伴就無憾

莫歎驀然回首歲月已晚　青絲成雪糾纏
莫說前世情緣來生還
今生只因有你　情長在

有情燕（主題曲、片尾曲）

作曲：吳欣叡　作詞：EDIQ
演唱：蕭人鳳

精選音樂CD曲目

有多少燕離巢　北去而不還
有多少前路蜿延　也許不用走完

曾見過煙花璀璨　留一場懷戀
若說結局能改編　我為你絕筆闌珊

關山月前　與酒當歡
喜怒皆留得世人歎
風雲際變　能相依取暖
此喻為朝夕相伴

君可見雨中歸燕　陪隨著慢慢迴旋
等不到前塵煙消或雲散　牠留下羽毛來紀念

等到曲終　也不算難堪
雖然比不上嬋娟
詩人題盡　這離愁三千
只不過一聲再見

君可見雨中歸燕　陪隨著慢慢迴旋
等不到前塵煙消或雲散　牠留下羽毛來紀念

因為愛迷信永遠　擁抱著等待蛻變
泣血過後我們睜開了雙眼
塵埃落定前消失於天邊

大宇正宗麻將系列　線上打牌　更優質的選擇！

快上 mj.softstar.com.tw

大宇資訊股份有限公司 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. www.softstar.com.tw ©2012 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. All Rights Reserved.

大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
www.softstar.com.tw ©2012 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. All Rights Reserved.

© 2013大宇資訊股份有限公司【崑崙鏡】官方FB粉絲團：http://www.facebook.com/klm.swd

Memo

Memo

Memo

Memo